



Le quadruple de 3	Nombre pair >20	Deux nombres dont le quotient est égal à 5	Le quadruple de 22
Multiple de 3	Nombre pair >51	Deux nombres dont le quotient est égal à 4	Le quart de 100
Multiple de 5	Nombre pair >7	Deux nombres dont la différence est impaire	Deux nombres dont la somme est < 25
Le tiers de 21	Deux nombres dont la différence est paire	Deux nombres dont la différence est égale à 40	Le quart de 20
Le tiers de 18	Nombre pair < 30	Deux nombres dont la différence est égale à 9	Deux nombres dont la somme est > 41
Le quadruple de 4	Nombre pair < 9	Deux nombres dont la somme est paire	Le quart de 24
Multiple de 11	Deux nombres dont la somme est paire	Deux nombres dont la somme est impaire	Deux nombres dont la différence est > 15
Multiple de 25	Deux nombres dont la somme est impaire	Deux nombres dont la somme est impaire	Deux nombres dont la différence est < 20



Le triple de 25	Nombre qui a plus de 8 dizaines	Nombre ayant 6 comme chiffre des unités	Nombre ayant 1 comme chiffre des unités	Nombre ayant 5 comme chiffre des unités	Nombre qui a plus de 4 dizaines	Le triple de 11	Le triple de 8	Le triple de 4	Nombre qui a plus de 8 dizaines	Nombre qui a moins de 8 dizaines	Multiple de 25
Deux nombres dont la somme est impaire	Deux nombres dont la somme est paire	Contrainte Utiliser deux fonctions	Contrainte Utiliser deux fonctions	Contrainte Utiliser deux fonctions	Contrainte Utiliser deux fonctions	Contrainte Utiliser une seule fonction	Contrainte Utiliser deux fonctions	Contrainte Utiliser deux fonctions	Contrainte Utiliser deux fonctions	Contrainte Utiliser deux fonctions	Contrainte Utiliser deux fonctions
Utiliser deux couleurs	Utiliser deux sons différents	Contrainte Utiliser un capteur pour démarrer	Contrainte Utiliser un capteur pour démarrer	Contrainte Ne pas utiliser de fonction	Contrainte Ne pas utiliser de fonction	Contrainte Ne pas utiliser une seule fonction	Contrainte Ne pas utiliser deux fonctions	Contrainte Ne pas utiliser deux fonctions	Contrainte Utiliser une seule fonction	Contrainte Utiliser deux fonctions	Contrainte Utiliser deux fonctions

Une opération dont le résultat est	Contrainte utiliser une case du bord comme objectif	+1	Contrainte Parcourir exactement 4 cases	Contrainte Traverser une case paire	Contrainte Utiliser deux animaux
Chiffre des unités double du chiffre des dizaines	Deux nombres dont le produit est égal à 24	+1	Contrainte Parcourir au moins 5 cases	Contrainte Ne pas passer par une case paire	Contrainte Traverser une case paire
Nombre ayant 2 dizaines et un nombre d'unités impair	Deux nombres dont le produit est égal à 350	+1	Contrainte Traverser une case impaire	Contrainte Utiliser un « pivoter à 45° »	Contrainte Utiliser un « pivoter à 45° »
Nombre qui a moins de 1 dizaine	Deux nombres dont le produit est égal à 60	+1	Contrainte Ne pas passer par une case impaire	Contrainte Utiliser 5 instructions dans la case programme	Contrainte Utiliser moins de 5 instructions
Multiple de 7	Deux nombres dont le quotient est égal à 3	+1	Contrainte Traverser la case « 16 »	Contrainte Utiliser moins de 6 instructions	Contrainte Utiliser 5 instructions dans la case programme
Multiple de 8	Deux nombres dont le quotient est égal à 7	+1	Contrainte revenir à son point de départ	Contrainte Traverser une case paire	Contrainte Utiliser 5 instructions dans la case programme
Multiple de 4	Une opération dont le résultat est 39	+1	Contrainte revenir à son point de départ	Contrainte Traverser une case paire	Contrainte Utiliser 5 instructions dans la case programme



